Grado en Ingeniería Informática | Proyecto de Ingeniería del Software

**ACTA DE REUNIÓN**

**FECHA Y LUGAR: 06/02/2024**

**ASISTENTES:**

* **Miguel Ibáñez**
* **Andrés Peñalba (líder)**
* **Jaime Sánchez**
* **Alexandra Conache**
* **Sergio Fraile (secretario)**

1. **TEMAS TRATADOS**
   1. Nombre de empresa y proyecto.
   2. Diseño de logos.
   3. Brainstorming y Brainwriting (Se realizo extraordinariamente durante la reunión ya que no figuraba en la convocatoria). Esta metodología se usó para tratar los puntos 2,3 y 4 del orden del día: 2. Describir el problema. Delimitar el problema 3. Definir la necesidad de información (justificación, importancia) 4. Describir objetivos del proyecto y funcionalidad
   4. Elaboración de Presentación.
   5. Elaboración de informe.
   6. Orden del día fecha hora para la siguiente reunión.
2. **ACUERDOS ADOPTADOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACTIVIDAD** | **RESPONSABLE** | **PLAZO** |
| **Diseño de Logo** | **Jaime Sánchez**  **Andrés** | **7/02/2024** |
| **Elaboración Presentación** | **Jaime Sánchez**  **Andrés** | **26/02/2024** |
| **Elaboración Informe** | **Alexandra Conache** | **26/02/2024** |